

CALENDRIER DES ATELIERS D'ÉVEIL

- ◆ Une autorisation d'utilisation de structure collective (disponible dans votre contrat de travail ou au relais) est obligatoire.
- ◆ Une autorisation de prise de photographies et de publication vous sera remise lors de votre première présence à un atelier d'éveil.

Ces deux autorisations sont à faire remplir par les parents et à remettre à Mélanie PILLE, responsable du RAM

RAM ROUL'DOUDOUS

5, rue Roland ROCHE

27600 GAILLON

Téléphone : 02.32.77.37.77

Email : ram.rouldoudous@ccems.fr



SEPTEMBRE À DÉCEMBRE 2017

Pour la commune de Courcelles sur Seine

**JOURS ET HORAIRES
D'OUVERTURE DU RAM**

** Temps d'ateliers*

Jours	Matin	Après-midi
Lundi	8h45 - 12h15 *	13h30 - 17h00
Mardi	8h45 - 12h15 *	13h30 - 17h00
Mercredi	9h00 - 12h00	14h00 - 18h00
Jeudi	8h45 - 12h15 *	13h30 - 17h00
Vendredi	8h45 - 12h15 *	13h30 - 17h00

CALENDRIER DES ATELIERS D'ÉVEIL POUR LES JEUNES ENFANTS DE 3 MOIS À 3 ANS

Ces ateliers d'éveil se déroulent dans une Salle de l'Ancienne Ecole derrière la Mairie de Courcelles sur Seine
à partir de 9h30 jusqu'à 11h00

	SEPTEMBRE	OCTOBRE	NOVEMBRE	DECEMBRE
Mardi Atelier...	12 C'est la Rentrée	10 Poterie 1	07 Poterie 2	12 Bricolage de Noël 2
	26 Lire et Faire Lire		21 Bricolage de Noël 1	



Une entrée piscine, par adulte accompagnant, est à acheter le matin même à la piscine (3.80€)



Pour participer à un atelier, une **INSCRIPTION** est **OBLIGATOIRE** (à compter du 05 Septembre 2017)

Ateliers au Pôles Enfance

	SEPTEMBRE	OCTOBRE	NOVEMBRE	DECEMBRE
Vendredi...	22 Eveil Musical	13 Eveil Musical	17 Cuisine de Noël	15 Cuisine de Noël
Entrée par la porte principale du Pôle Enfance				

En fonction de l'atelier, pensez à prendre des tenues adaptées (ainsi que: change, serviette, couche de bain...)
Ces ateliers sont ouverts à tous les secteurs confondus (maximum 12 enfants par atelier)

Ateliers Contes

	SEPTEMBRE	OCTOBRE	NOVEMBRE	DECEMBRE
Jeudi...	21	12	09	07
Avec au moins un enfant de +18 mois	28	19	16	14

→ Rendez-vous à 10h à la Bibliothèque Espace Médias Aubevoye